

**ANEXO 2: MATRIZ CURRICULAR**

**Matriz Curricular do Curso de Técnico em Desenvolvimento de Sistemas**  
**Vigência: a partir de 2021**  
**Hora-Aula (em minutos): 50 minutos**

1º PERÍODO	Código da disciplina	Disciplina	Pré-requisito	AT	AP	AS	Nº aulas por semestre	CH semestral	CH optativa	CH estágio
	INF10015	Programação Web 1		4			80	66		
	INF10016	Fundamentos de Banco de dados 1		4			80	66		
	INF10017	Fundamentos de Programação		6			120	100		
	INF10018	Arquitetura e organização de computadores		2			40	33		
	MAT10006	Matemática Aplicada à informática		2			40	33		
	INF10019	Engenharia de Software 1		2			40	33		
	LET10007	Inglês Instrumental		3			60	50		
<b>TOTAL</b>				<b>23</b>			<b>460</b>	<b>381</b>		

2º PERÍODO	Código da disciplina	Disciplina	Pré-requisito	AT	AP	AS	Nº aulas por semestre	CH semestral	CH optativa	CH estágio
	INF10020	Programação Web 2	INF10015	4			80	66		
	INF10021	Sistemas Operacionais		2			40	33		
	INF10022	Programação de Sistemas Desktop		4			80	66		
	INF10023	Fundamentos de rede e segurança da informação		2			40	33		
	INF10024	Fundamentos de Banco de Dados 2	INF10016	4			80	66		
	INF10019	Engenharia de Software 2	INF 10019	2			40	33		
	LET10007	Gestão de Projetos		2			40	33		
	LET10008	Leitura e Produção de Textos		3			60	50		
<b>TOTAL</b>				<b>23</b>			<b>460</b>	<b>380</b>		

3º PERÍODO	Código da disciplina	Disciplina	Pré-requisito	AT	AP	AS	Nº aulas por semestre	CH semestral	CH optativa	CH estágio
	INF 10027	Programação Mobile		4			80	66		
	INF10028	Atendimento e Suporte ao Usuário		4			80	66		
INF10029	Fundamentos do conceito de indústria 4.0		4			80	66			

<b>ADM10020</b>	Empreendedorismo		<b>2</b>			<b>40</b>	<b>33</b>		
<b>INF10030</b>	Integração de dados		<b>4</b>			<b>80</b>	<b>66</b>		
<b>INF10031</b>	Interface Humano-Computador		<b>3</b>			<b>60</b>	<b>50</b>		
<b>OPT10003</b>	Optativa		<b>2</b>			<b>40</b>	<b>33</b>		
<b>TOTAL</b>			<b>23</b>			<b>460</b>	<b>379</b>		

<b>DISCIPLINAS OPTATIVAS</b>	<b>Código da disciplina</b>	<b>Disciplinas</b>	<b>Pré-requisito</b>	<b>AT</b>	<b>AP</b>	<b>AS</b>	<b>Nº aulas por semestre</b>	<b>CH semestral</b>
	INF10032	Fundamentos de Sistemas Embarcados		2			40	33
	INF10033	Fundamentos de Jogos Digitais		2			40	33
	LET10009	Libras		2			40	33
	INF10035	Tópicos Especiais em Desenvolvimento de Sistemas		2			40	33

<b>COMPONENTES CURRICULARES</b>	<b>CARGA HORÁRIA TOTAL</b>
Disciplinas obrigatórias	<b>1107</b>
Disciplinas Optativas	<b>33</b>
Atividades Complementares	<b>60</b>
Estágio curricular supervisionado (quando houver)	<b>0</b>
Trabalho de Conclusão de Curso (quando houver)	<b>0</b>
<b>Total de carga horária do curso</b>	<b>1200</b>

**Legenda:**

AT: Número de aulas teóricas por semana

AP: Número de aulas práticas por semana

AS: Número total de aulas (teóricas e práticas) por semana

CH Semestral: Carga horária semestral em horas

CH optativa: Carga horária de optativa no semestre